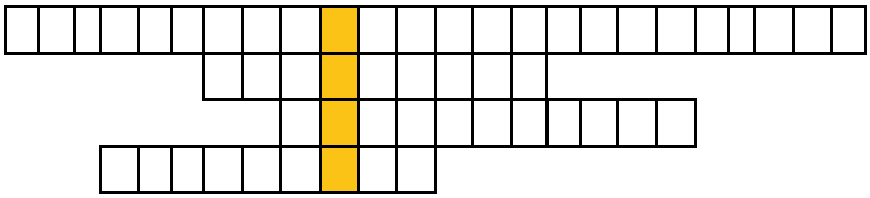
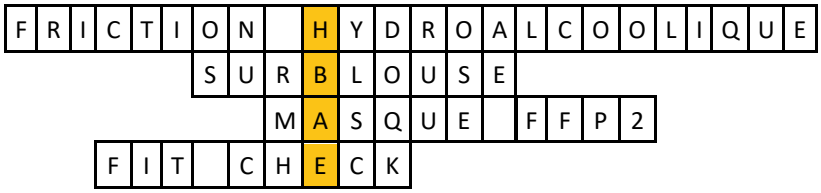
Fiche Eléments énigme finale - Kit escape Game PCRe – CPias GE, 2026

Placer le coffre à code à 4 chiffres sur la table n°4

La feuille de mot croisée sera placée pliées en 4 sous la boite métallique de la table n°4
Inscription sur la feuille : Un code à 4 chiffres te donnera.



Les participants devront inscrire dans la grille les mots résolutions des 4 premières énigmes : friction hydroalcoolique, Surblouse, masque FFP2, Fit Check, de la façon suivante :



Si la feuille est découverte assez tôt lors de la session, les participants peuvent inscrire les mots au fur et à mesure de leurs découvertes.

Des lettres sont donc surlignées : le H de Friction hydroalcoolique, le B de surblouse, le A de masque FFP2 et le E de Fit check,

Pour retrouver le code à 4 chiffres du coffre, il faut effectuer la correspondance de chaque lettre avec son ordre dans l'alphabet :

H =>8, B =>2, A => 1 ; le B =>2, le E =>5

Réponse : Le code est donc= 8215

Indices à donner par le maitre du jeu, uniquement si besoin	au bout de
1- Faire remarquer la feuille mots-croisés pliée en 4	Si personne ne s'est intéressé aux feuilles au bout de 25 minutes
2- Indiquer que les réponses aux énigmes précédentes doivent surement servir : 4 réponse/4 mots croisés	2 minutes
3- Les aider à placer les mots en fonction du nombre de lettres. S'ils se trompent pour placer Surblouse et Fit-check, qui ont le même nombre de lettres si l'on compte l'espace (soit 9), indiquer que l'on peut surement les placer dans le même ordre que l'ordre que l'on doit retrouver dans la procédure d'habillage avant de rentrer dans la chambre.	6 minutes
4- Faire remarquer les cases surlignées	8 minutes
9 Indiquer que les lettres surlignées peuvent avoir une correspondance numérique	10 minutes
11 Leur indiquer d'essayer la correspondance numérique de base selon l'ordre des lettres dans l'alphabet	12 minutes

Les participants doivent saisir le code dans l'ordre pour ouvrir un coffre qui contient les éléments de précautions pour cette situation :

- PHA,
- surblouse
- masque FFP2
- mode d'emploi photo du fit-check

On retrouve également une petite boite transparente contenant des gants, avec un message sous les gants « Es-tu bien sûr ? ».

Le coffre doit être ouvert au plus tard 40 minutes avant la fin du compte à rebours.

Demander à l'un d'entre eux de s'habiller rapidement pour pouvoir passer la porte et aller voir Mme Railly, afin de recueillir les informations nécessaires à la destruction du virus.

Si les gants sont mis, le maitre du jeu donne un coup de sifflet et empêche de passer, si besoin désigne les gants. Il demande de rectifier l'habillage et désigne la fiche du fit-check si celui-ci a été oublié.

Quand l'habillage est correct et les gestes sont corrects (FHA + Surblouse + Masque FFP2 + Fit-test), arrêter le chronomètre, ce qui ouvre la porte vers Mme Railly.